

Editions Ciel Bleu
Société Sofel Informatique
20, rue Bapst, 92600 Asnières. Tél. : (1) 790.23.60
Importateur exclusif des produits Computerre

Branchez-vous

sur

le monde

fou

fou

fou

de Ciel Bleu.

ÇARTELS & CUTTHROATS™



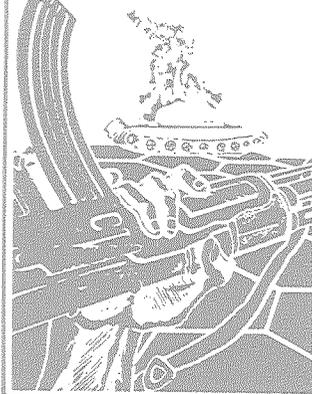
Cartels et Cutthroats.

Vous êtes le big boss d'une grande société.

Vous décidez des alliances à conclure ou de la manière de dominer le marché, des nouvelles sociétés à monter.

Etes-vous capable de prendre les bonnes décisions ? Et de devenir un grand manager ?

ATTAQUE ROUGE et FORCES REBELLES

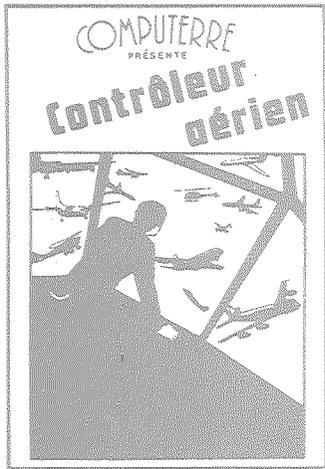


Attaque Rouge et Forces Rebelles.

L'Armée Rouge attaque et va dévaster notre pays.

Saurez-vous défendre trois villes-clé qui ne doivent en aucun cas tomber aux mains de l'ennemi ?

Des forces rebelles ont envahi une ville stratégique. Vous commandez des forces qui doivent reprendre la ville : saurez-vous écraser les rebelles ?

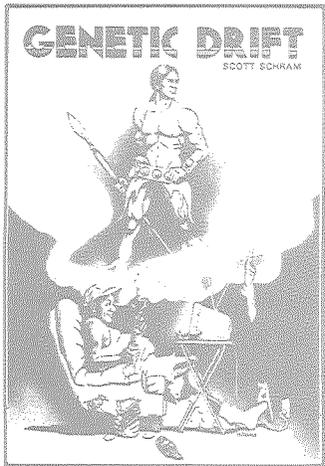


Contrôleur Aérien.

Vous êtes devenu contrôleur aérien.

Vous devez guider 26 avions à hélice ou à réaction. Saurez-vous les faire décoller, changer d'altitude ou de direction, atterrir?

Aurez-vous assez d'adresse pour éviter le crash toujours possible?



Genetic Drift.

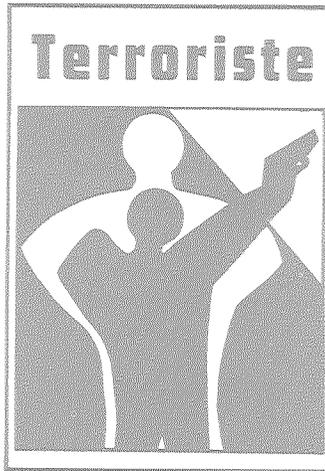
Vous êtes le maître du monde, par des manipulations génétiques vous pouvez créer des races, faire muter des espèces. Saurez-vous toujours éviter que les nouvelles races et les nouvelles espèces échappent à votre contrôle?



Savoir Compter.

Un excellent programme d'introduction pour les jeunes. En même temps défi et source de plaisir.

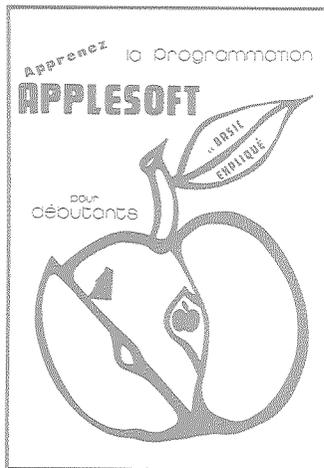
Ce programme est divisé en huit modules pour apprendre à compter, à additionner et à soustraire.



Terroriste.

Nous sommes en l'an 2000. La terre est déchirée par le terrorisme, la violence est quotidienne.

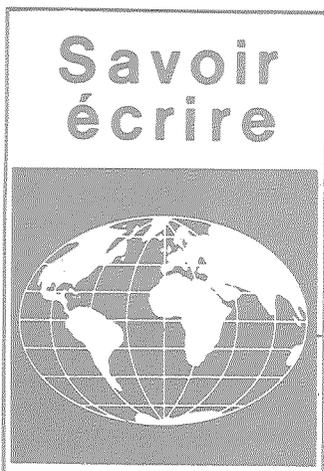
Vous allez devoir faire face à trois actions: la prise de la Tour Eiffel, le détournement d'un Concorde, le chantage à l'arme nucléaire. Saurez-vous faire face?



Le Basic Expliqué.

Enfin un cours qui vous enseigne vraiment le langage de l'ordinateur Apple.

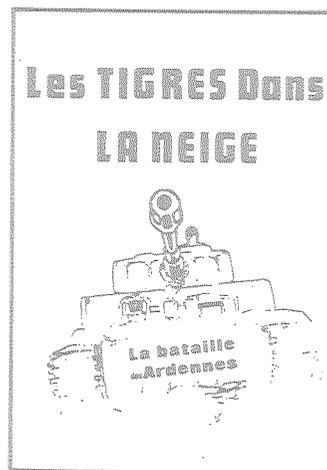
Apprenez le fonctionnement de l'ordinateur et comment faire vos propres programmes.



Savoir Ecrire.

Les jeunes obtiendront des résultats rapides à l'aide de dessins et d'effets sonores distrayants.

Savoir Ecrire est un excellent programme d'introduction à l'ordinateur.



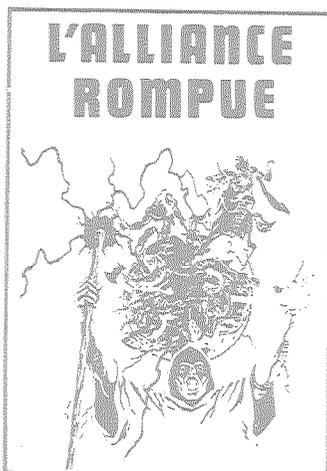
Les Tigres dans la Neige.

(La Bataille des Ardennes)

C'est la dernière attaque désespérée des forces d'Hitler.

Dans les Ardennes glacées et enneigées, les Panzers Tigres foncent et surprennent les forces américaines.

Saurez-vous arrêter les Panzers Nazis ?

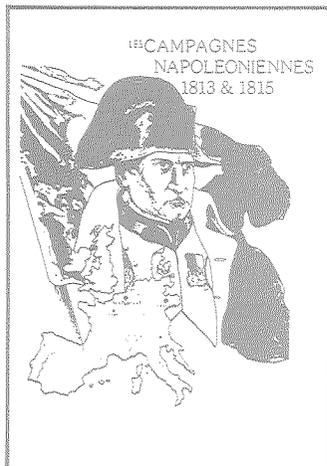


L'Alliance Rompue.

La planète Osgort possède des forêts sauvages, des lacs bleus transparents et une atmosphère vivifiante.

Plusieurs tribus y vivent, les Centaures, les Elfes, les Hozgits, les Zorgs qui ressemblent aux humains.

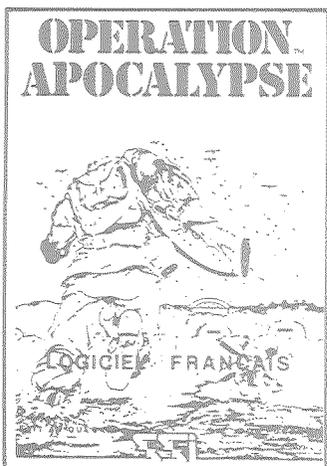
Tous ces gens vivent en paix. Etes-vous capable de rompre l'alliance ?



Les campagnes Napoléoniennes.

Vous allez recréer les grandes batailles de la fin de l'Empire de Napoléon 1^{er}.

Pourrez-vous inverser le résultat de l'histoire, faire apparaître Blücher, battre Wellington. Et faire de Waterloo une grande victoire ?



Opération Apocalypse.

C'est la Deuxième Guerre Mondiale. Vous avez le choix entre 4 scénarios d'opérations.

Vous devez dresser des plans de bataille, tenir compte de vos adversaires, du terrain, des circonstances.

Serez-vous un grand chef militaire ?



Apple Panic.

Des pommes vous poursuivent. Vous devez les prendre en creusant des trous dans le plancher et en les frappant sur la tête pour les faire passer à travers les trous.

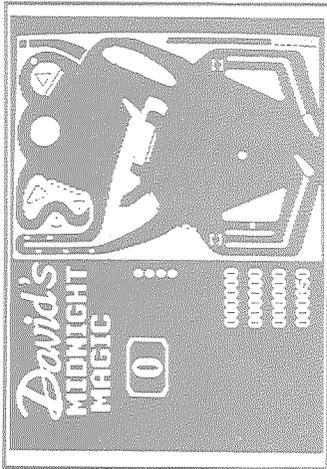
Mais faites vite, les pommes risquent de sortir et de vous attaquer.



Space Quarks.

Le Docteur Chandepulm a découvert que les Quarks Cosmiques sont capables de mouvements syncopés et sont donc capables de tout mouvement artistique dans l'univers.

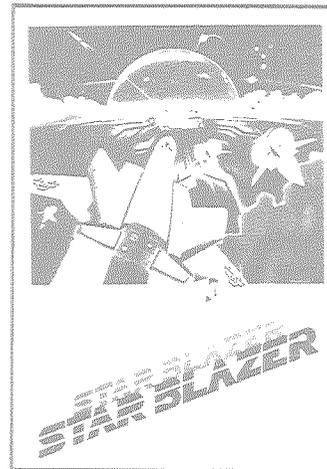
Jouez au simulateur de Quarks. Mais attention, les expériences sont dangereuses. Serez-vous assez prudent ?



David's Midnight Magic.

C'est un jeu de billard, c'est même le dernier cri du billard électronique.

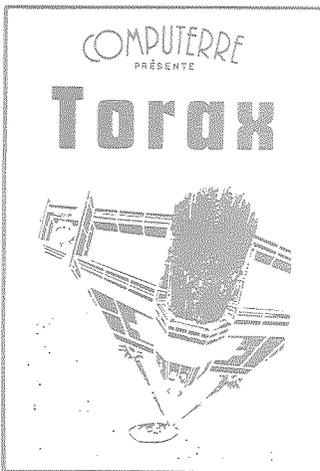
Gagnerez-vous contre l'Arnaqueur ?



Starblazer.

Vous devez détruire l'Empire des Saboteurs qui menace le Monde. Vos armes, des avions à réaction. Les armes de vos ennemis, des blindés à propulsion nucléaire, des fusées intercontinentales, des mines aériennes.

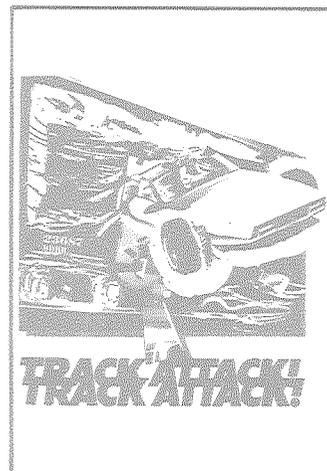
Serez-vous le grand capitaine de la guerre spatiale ?



Torax.

Vous survolez la surface de votre planète mère. Soudain, vous découvrez une flotte de vaisseaux ennemis qui s'emparent de vos derniers réservoirs de carburant.

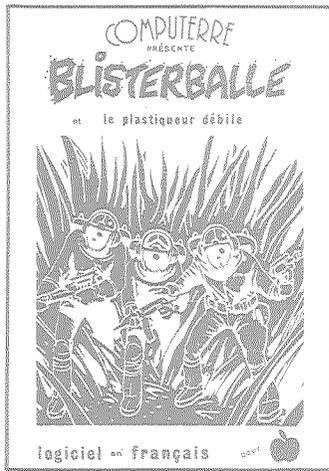
Pourrez-vous récupérer les réservoirs et détruire les envahisseurs ?



Track Attack.

A l'aide de votre voiture de sport blanche, vous devez attaquer un train plein de lingots d'or, enfoncer les parois, prendre les lingots et échapper au garde qui patrouille.

Serez-vous un bon voleur ?



Blisterballe et le Plastiqueur Débile.

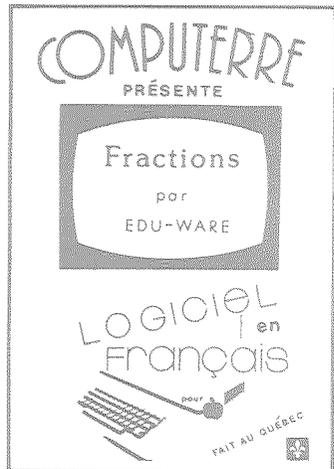
Blisterballe.

Vous êtes cerné par des extra-terrestres qui vous bombardent de balles explosives. Votre défense c'est votre fidèle fusil à laser.

Attention, si trois de leurs coups portent, vous serez anéanti.

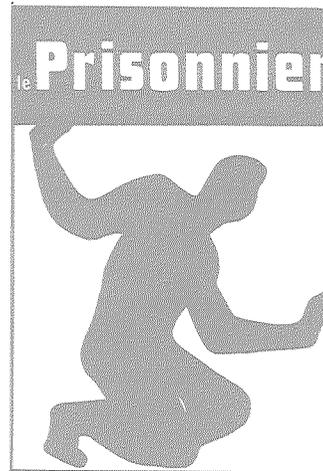
Le Plastiqueur Débile.

Il s'est échappé, il vous a pris au piège et il vous menace avec une rangée de bombes au-dessus de votre tête. Détruisez-les avant qu'elles ne vous détruisent.



Fractions.

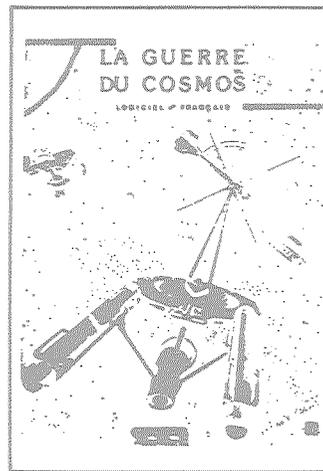
Tout sur les fractions sans se fatiguer : définitions et composantes, addition, soustraction, multiplication, division.



Le prisonnier.

Agent Secret, vous avez démissionné. Le pouvoir ne l'a jamais accepté. Vous êtes prisonnier dans une île pleine de pièges, sous surveillance électronique.

Arriverez-vous à résister au système et finalement, à reconquérir votre liberté? Ou bien, resterez-vous le prisonnier?



La Guerre du Cosmos.

La Flotte Spatiale est sous votre commandement. Vous sillonnez le Cosmos. Le sort de l'Univers est engagé dans une bataille sans merci.

Saurez-vous vous servir de vos armes cosmiques et gagner cette bataille?



LABYRINTH

Labyrinthe.

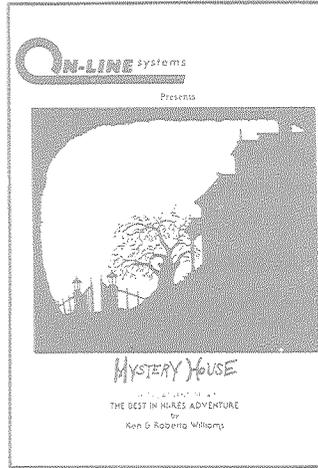
Quatre hommes sont prisonniers d'un labyrinthe. Vous devez les libérer mais d'horribles créatures vont essayer de vous détruire. Aurez-vous assez de présence d'esprit pour vous sortir du piège ?



DUELING DIGITS

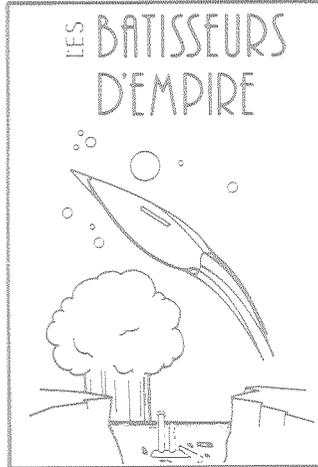
Dueling Digits.

Vous allez escalader les murs du Temple à l'intérieur du déchiffreur divin, pour cueillir des chiffres. Vous allez devoir lutter contre les forces de l'ignorance. Serez-vous le premier à placer les chiffres dans une équation équilibrée ?



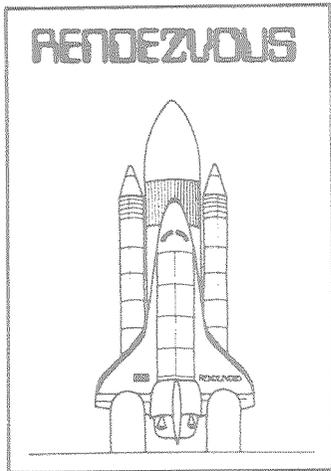
Maison Mystère.

Vous entrez dans une vieille maison et découvrez que tous vos amis sont tour à tour tués par une force mystérieuse. Vous ne pouvez sortir de la maison avant d'avoir résolu le mystère. Êtes-vous capable de l'élucider et de trouver le passage secret ?



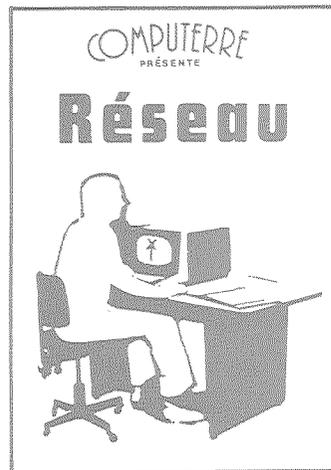
Les Bâtisseurs d'Empire.

Vous avez la chance de pouvoir participer à la naissance d'un Empire terrestre. Découvrez de nouveaux modes de vie. Faites la conquête de nouveaux mondes extraordinaires. Devenez le bâtisseur d'un immense Empire.



Rendez-vous.

Vous allez faire voler la navette spatiale, la faire décoller de la Terre, la placer en orbite spatiale. Saurez-vous diriger ce vol complexe en évitant les dangers qui vous guettent ?



Réseau.

Vous êtes Directeur d'une chaîne de télévision. Vous devez sélectionner les meilleures émissions tout en évitant de les programmer aux heures d'écoute des grandes émissions des autres stations.

Etes-vous capable de le faire ?
Etes-vous capable d'avoir votre réseau TV ?



Suite de Nombres.

Comment analyser et résoudre des suites de nombres.

Exemple : 2 4 8 16 32...

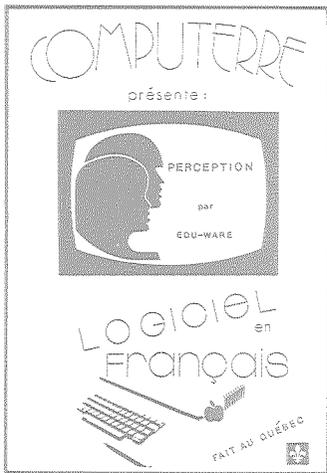
Les deux suivants sont : 64 128.

Pour développer l'esprit logique.



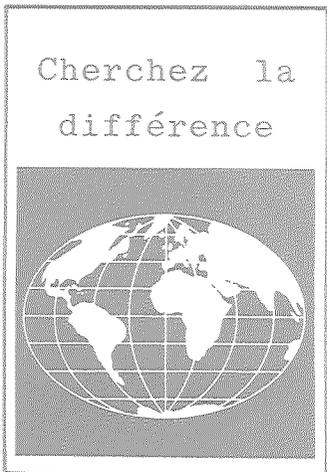
Concentration.

Un jeu pour enseigner la lecture. Des lettres et des mots (de trois à quatre lettres) sont utilisés pour aider à améliorer la mémoire.



**Perception.
Coordination manuelle/
visuelle.**

Pour mieux observer, pour mieux percevoir. Ce programme améliorera votre perception visuelle et votre coordination manuelle/visuelle.



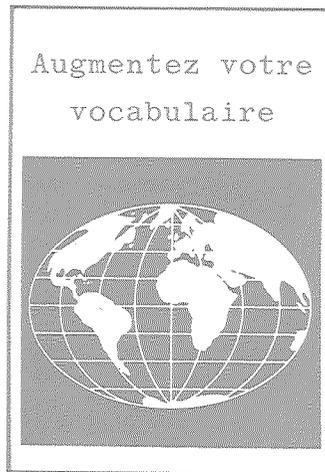
**Savoir lire.
Cherchez la différence.**

Tout ce qu'il faut pour bien comprendre un texte écrit. A chaque fois une série de quatre mots dont un est étranger aux trois autres.



Arithmétique.

Les concepts de base de l'addition, de la soustraction, de la multiplication et de la division. Un programme adapté aux étudiants de niveau élémentaire comme à ceux du niveau secondaire, qui permet le contrôle des résultats réussite/échec.



Augmentez votre vocabulaire I.

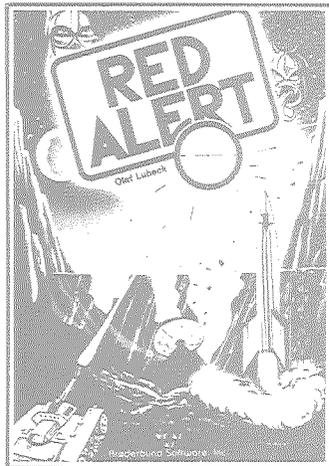
400 questions pas trop compliquées sur les synonymes et sur les contraires.

Un programme pour améliorer la richesse de votre langage.

Augmentez votre vocabulaire II.

La suite du N° I. Mais le niveau est plus élevé.

Pour bien manier sa langue et trouver toujours le mot juste.



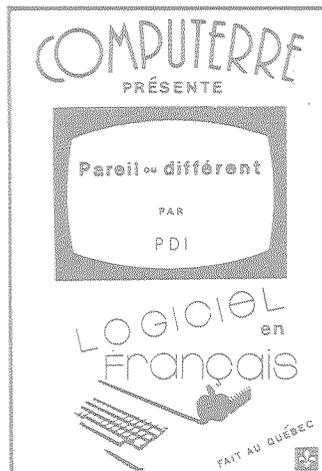
Red Alert.

Vous devez protéger vos installations nucléaires et aussi toute votre civilisation contre les envahisseurs extra-terrestres. Serez-vous vainqueur ou vaincu ?



Décimales.

Tout sur les décimales en s'amusant. Conversion, arrondissement, pourcentage, addition, soustraction, multiplication, division.



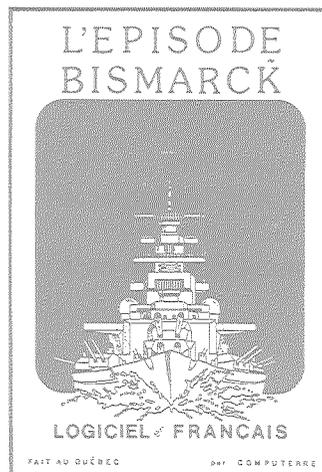
Pareil ou Différent et Identification de Lettres.

Pareil ou différent.

Apprend à l'enfant à reconnaître différentes couleurs, formes et lettres.

Identification de Lettres.

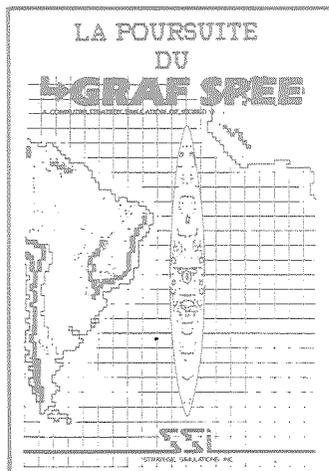
Demande à l'enfant de jumeler des lettres qui apparaissent à l'écran à celles qui sont sur le clavier de l'ordinateur.



L'épisode Bismarck.

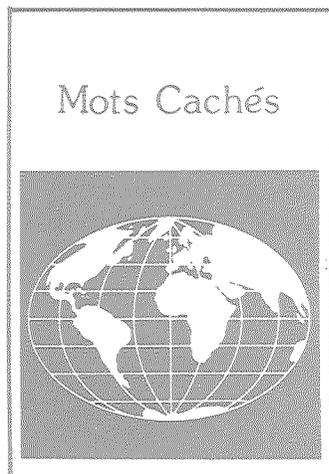
Le Bismarck, orgueil de la flotte Hitlérienne, menace la flotte Britannique. Il va essayer de sortir de son port d'attache.

Le laisserez-vous s'échapper, percer et venir menacer les convois alliés ?



La Poursuite du Graf Spee.

Vous êtes dans l'Atlantique sud, près de l'embouchure du Rio de la Plata. Vous commandez le cuirassé allemand Graf Spee. Votre mission : couler les bateaux marchands ennemis. La flotte alliée va vous donner la chasse. Arriverez-vous à lui échapper ?



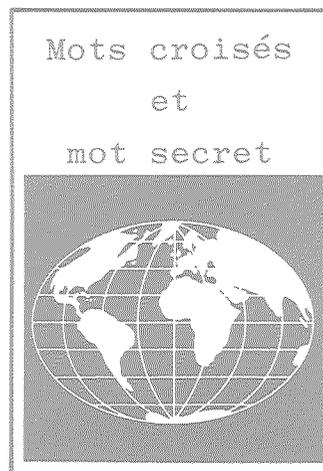
Mots cachés.

Cherchez les mots cachés dans un champ de lettres, choisis par l'ordinateur.

Les mots peuvent être cachés à l'horizontale, à la verticale, en diagonale, à l'envers ou à l'envers, comme dans un mot-mystère.

Mots cachés Géographie.

Semblables à Mots Cachés, mais traite de la Géographie.



Mots croisés et Mot secret.

Des centaines de mots croisés et d'exercices d'épellation différents sont établis par l'ordinateur à partir d'une liste de plus de 700 mots.

Branchez-vous

sur

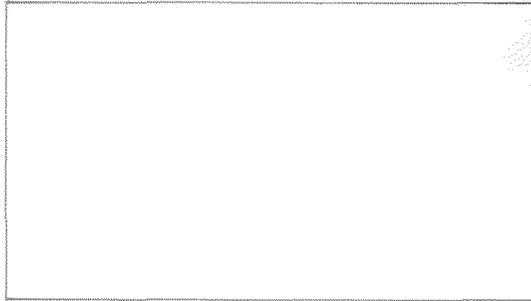
le monde

fou

fou

fou

de Ciel Bleu.



Editions Ciel Bleu

Société Sofel Informatique

20, rue Bapst, 92600 Asnières. Tél. : (1) 790.23.60

Importateur exclusif des produits Computerre