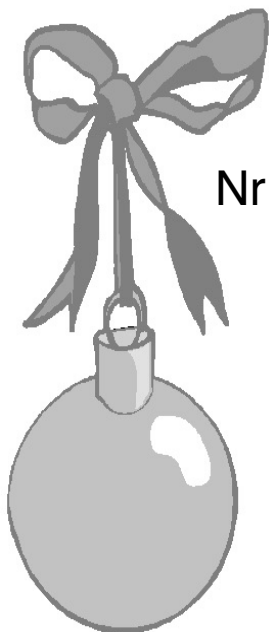


🍏 Apple User News



Nr 3-1999

1900-talets sista AUG-träffar i Stockholm och Göteborg blev historiska.. Via en WEB-kamera möttes vi gemensamt på Internet. Från Göteborg funkade både ljud och bild medan Stockholmarna - utan mikrofon - bara kunde ses... Men det gick bra ändå.. Vi hade gissningstävling bl a om gamla datorprylar... Detta sätt kan vara ett sätt att förnya och vitalisera träffarna som ju lockat allt färre deltagare. Årsmötet år 2000 i mars kommer att genomföras på detta sätt....

GOD JUL och GOTT NYTT ÅR 2000 till alla medlemmar

Apple User News
c/o Berglund
Runslingan 41
423 47 TORSLANDA
SWEDEN

B-Föreningsbrev

BEGRÄNSAD
EFTERSÄNDNING
Vid definitiv eftersändning
återsändes försändelsen med
den nya adressen på baksidan

Virtuellt AUG-möte

Årtusendets sista AUG-möte i början december blev historiskt.. Med hjälp av en Web-kamera så möttes deltagarna i Göteborg och Stockholm i den virtuella verkligheten. I Göteborg var vi tre och i Stockholm sex som deltog och möttes via Internet. Uppkopplingen gjordes via Mac men vi pratade nästan bara Apple II ändå..

Den tekniska utrustningen bestod av en Logitech Quick Camera + en Mac som kopplades upp med Cu-see-me. I Göteborg var vi på Filosofen på Göteborgs universitet. Det är en tekniskt välutrustad institution. Vi fick därför lite problem eftersom flera av de iMacar vi försökte använda hade försetts med system 9 vilket orsakade problemet med mjukvaran. Men efter lite letande så fann vi en apparat som hade system 8. och sen gick allt som smort. Både bild och ljud funkade utan problem.

I Stockholm - dit Magnus rest för att sköta det hela (en resa som i snöovädret tog honom 7 1/2 timme bara till Västerås) var man på Tekniska Högskolan. Även där funkade bilden men utan mikrofon var det svårt att få ljudkontakt.. Vi väntade ett par timmar på mik men det kom ingen så ljudet får vi spara till nästa möte.

Efter en presentation av de närvarande och bilder på omgivningen så kom dagens höjdpunkt: En gissningstävling med diverse gamla datorprylar. Stockholmarna, med värden Peter Fuks i spetsen, visade bl a ett minneskort på Två kilobyte, en föregångar till Apple ett med en Motorola-

processor 6800, ett gammalt 300 Baudsmodem mm. Helge, vår värd i Göteborg, letade i sina gömmor och hittade bl a ett AppleTalk-kort för Apple II, ett modemkort, ett SecondSight-kort, ett PC Transporterkort och som dagens höjdpunkt: ett stereoskop från Paris-utställningen 1900.... Det var det ingen som klarade!!! Flera av de andra föremålen lyckades deltagarna klara. Magnus var lite överkvalificerad eftersom han fixat kablage till bl a AppleTalk-kortet.

Efter en stunds fika-avbrott återupptogs mötet med diverse snack och skämt. Från Stockholm testade bl a Bernie och vi kunde se en skärmbild med klassiska Appleworks...

Alla deltagarna var mycket nöjda med träffen och får vi bara ordning på ljudet så kan detta vara en lösning för framtida AUG-träffar för att få lite fler deltagare på träffarna...

Nästa möte, årsmötet i mars, kommer för övrigt att genomföras på detta sätt. Det blir både billigare och enklare på så vis..

Ny ordförande

Vid årsmötet i våras, lade jag fram att AUG borde skaffa sig en ny ordförande, detta för att få in lite nya friska fläckar i styrelsen, med nya ideer. Själv driver jag eget företag inom evenemangsbranschen nu, och det kräver mycket av mig i tid som jag måste ta från mina fritidsintressen för att kunna överleva. Jag hoppas att vi kan få in någon som passar till detta ordförandeskap. Har du intresse för att Apple II / III datorn skall ha kvar sin förening även i framtiden så är detta något för dig. /Magnus

Apple User Group

Apple User Group
c/o Ericson
Lundbygatan 7b
418 76 Göteborg

email: info@appleusergroup.org

Postgiro: 41 48 85-4

Styrelsen 1999:

Magnus Ericson - Ordförande
031-233536
Martin Landhage - Kassör
08-58018348
Bullen Berglund - Sekreterare
031-561163

Apple User News

är Apple User Group:s medlemstidning.

Redaktörer för detta nummer:

Bullen Berglund
Magnus Ericson

Vi vill mer än gärna ha in material till tidningen om erfarenheter av era Apple 2 / 3:or.

ÅRSMÖTE

Den 11 mars år 2000

Detta är vårt första årsmöte som vi kommer att hålla på två ställen samtidigt via videokonferens. Dessa två ställen är Stockholm (KTH) och Göteborg (Filosofen)
Välkomna

E-postlista

AUG har startat en e-postlista som heter saug@onelist.com. För att anmäla dig skicka email till :

saug-subscribe@onelist.com

Här utbyter vi åsikter och kunskap om vår kära gamla Apple datorer.

Det är en helt kostnadsfri tjänst.

WWW.APPLEUSERGROUP.ORG

Sponsor: Osser Brosoft AB

Intervju med Steve Wozniak 1999

©1999 Aaron Slater

<AARON> I am sure you know about Kansas Fest, arguably the nation's largest convention of Apple users. Do you have plans on attending KFest 2000? Do you plan on attending KFest in the next few years? When?

<WOZ> I'd love to attend but am so far behind on personal things (I'm saying 'yes' so often to others that I have to say 'no' to my family too often) that it's unlikely that I'll make one.

<AARON> Regarding the Apple logo, where did the idea come from to use six colors, and does the 'bite' represent anything?

<WOZ> The Apple II was the only low cost computer to be offered with color (and graphics and hi-res color graphics and game paddles and sound and BASIC in ROM and low cost DRAMs, and cassette tape interface built in, and many other things) and we wanted to stress that. No other computer would have a claim to color for years. The PR agency that we hired came up with the multicolored Apple shape, with the colors in rainbow order. Steve Jobs took it and rearranged the colors to put the darker feeling at the bottom.

<AARON> When Microsoft first introduced Windows, what were your personal feelings? do you feel betrayed?

<WOZ> The first Windows that I was aware of was just a shell over DOS and still had its drawbacks. The first Windows that started looking like a Mac was something like 3.1 and it felt like an infringement. Windows 95 was way over the line. But the courts ruled that Apple had licensed this technology to Microsoft because of some fine print that included the phrase "and derivative works."

<AARON> What do you think will happen to Microsoft, now that the United States Department of Justice has declared them a monopoly?

<WOZ> I hope that they will be severely broken up and have to put their OS in the public domain and give their browser to AOL, along with the value of lost browser business (\$100B?) and penalties too...But I expect that the final deals get worked out with a settlement that is mostly words and costs Microsoft little, like agreements to avoid certain practices in the future and token apologies. That's probably the difference between the justice department and Microsoft right now...Woz

<AARON> What do you think of the open source situation in general? Are Linux or BSD variants viable options for the future of the Mac?

<WOZ> I'm not close enough to answer. It sounds good and pure and can attract some of the best minds for a while, but will it continue in this mode? I don't have the answer.

<AARON> Where do you see the Mac going as Open Source software breaks hardware barriers?

<WOZ> I haven't thought about it, sorry...It seems that the Mac has always been very closed source, held closed by at least one copyright ROM. Apple didn't have a good experience with clones. I think that the feeling is that Apple can make better hardware when it keeps control and there aren't 20 companies making their own versions of it.

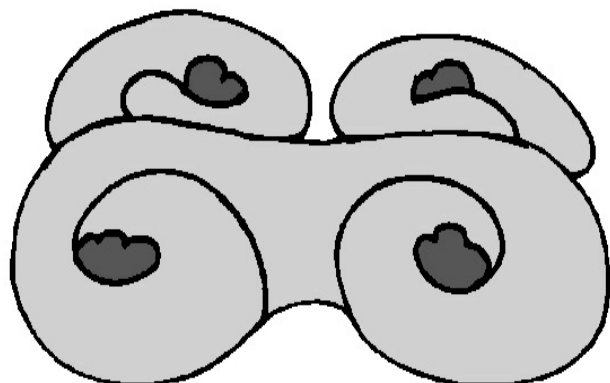
<AARON> The Apple II series was undoubtedly the most popular and widespread computer of its time, unfortunately its lineage was ended with the IIGs. What do you think the Apple II series would be like today if it had been allowed to evolve past the IIGs into today?

<WOZ> I don't think that the processor extensions, along with the need to support the past products, would have made sense. An OS should be designed for a graphics environment from the ground up, as the Mac's was. I don't think that app development for the IIGs would have kept up with that for the Mac. But there would still be a sizable group of followers, just not in relative, or percentage, terms. The Mac today suffers from having fewer new apps and compatible products, but it fares OK.

<AARON> Looking back on all you know now, if it were 1977, what would you have changed about the design of the Apple II?

<WOZ> I've looked back sincerely many many times and always concluded that I would not change a thing.

fortsättning på nästa sida



Det kan bli DU som hittar DOM...

Du har säkert hört talas om det, kanske sett det i inledningen av filmen "Independence Day", SETI - the Search for ExtraTerrestrial Intelligence, sökandet efter utomjordiskt liv. Forskare som sitter och analyserar radiobrus uppfångat med det gigantiska radioteleskopet Arecibo i Puerto Rico och hoppas på att något av de 35 gigabyten dagligt brus ska innehålla en signal från en utomjordisk intelligens. Hittills har man inte hittat något och man hinner inte med att analysera alla data. AUN har också skrivit om det tidigare...

Här kommer DU in.....SETI tänker nämligen ta hjälp av den enorma datorkraft som finns samlad och länkad på internet. Signalerna från radioteleskopet kommer att delas upp i små bitar om 0,25 MB styck. De kan du ladda hem till din dator tillsammans med ett analysprogram som fungerar ungefär som en skärmläckare; så fort datorn är påslagen och du inte använder den så letar den igenom bruset från rymden

jakt på signaler som tyder på intelligent liv. Efter en vecka eller två är den klar och laddar hem näst bit rymdbrus. Hittar datorn något intressant så larmar den University of California i Berkeley, där SETI@home har sin bas. Självt kommer du inte att märka att du gör den historiska upptäckten. Men forskarna lovar att den som blir först verkligen ska få äran. 150000 människor har redan anmält intresse att hjälpa till.. Målet är en miljon, då kommer vi att hinna leta igenom hela himlavalvet på ett par år. För att vara med behövs varken någon superdator eller snabb uppkoppling mot internet. Det går nu bra att ladda hem applikationen från länken här nedan!

Hur gör man? Seti@homes hemsida finns på www.setiathome.ssi.berkeley.edu. Där kan du läsa mer detaljerat om SETI@home-projektet.

Här lite statistik:

Operating Systems Last updated: Sun Dec 12 10:00:46 1999

	Total CPU time	Average CPU time	per work unit
1) Windows NT: 4.0	12700644	30784.91 years	21 hr 13 min 59.7 sec
2) Windows 95: 4.1	12397521	44552.56 years	31 hr 28 min 49.9 sec
3) Windows 95: 4.0	4624594	24019.82 years	45 hr 29 min 55.8 sec
4) Macintosh OS	4164084	9577.53 years	20 hr 08 min 53.8 sec



För att en signal ska betraktas som en SETI-signal ska den uppfylla tre kriterier:

1) signalen får inte vara längre än tre minuter eftersom då kommer den ur radioteleskopets synfält pga jordens rotation. Om den fortsätter att höras kommer den från en annan källa t ex en satellit.

2) signalen får inte flytta sig då kommer den från ett flygplan.

3) man ska på signalen uppmäta dopplerrörelse, signalen ska pga teleskopets förflyttning i förhållande till källan ändra sin frekvens.

Efter snart 40 års forskning så har endast 37 signaler uppfyllt alla tre kriterierna. Detta hände: 15 aug 1974 när professor Jerry Ehman vid Ohio State University upptäckte de 37 signalerna. Avsökning av samma område efteråt har inte resulterat i några liknande signaler.

Seti@home är det första allmänna projekt där man utnyttjar ett nätverk av hundratusentals datorer för analys av data. Projektet kommer att pågå i minst två år. Om det visar sig vara lyckat så blir det kanske en fortsättning... Redan nu talas om att koppla ihop TV-paraboler i ett nätverk och skapa jordens kraftigaste radioteleskop.

Intervju med Steve Wozniak 1999 fortsättning:

<AARON> What single accomplishment are you most pleased with in the Apple II? Why?

<WOZ> Probably it would be the few-chip color solution. Overall, the product was designed to take very few chips in a day when there weren't many large chips to use. Even the 4 paddles only took one chip. The system timing got reduced from 10 chips to 5 and then again to about 2 chips. Combining the video RAM and processor RAM was another huge chip saving. In the end we were able to build a product that far outclassed the other computers of the day, yet took only a small fraction of the chips, and was therefore able to be manufactured as a very complete computer in a small size.