

LA CRAPULE

Jean-Louis LE BRETON

© **FROGGY SOFTWARE**

disquette pour Mac 512 ou Mac +

Thème du jeu

Vous sirotez tranquillement votre Kir quotidien dans le bureau délabré qui vous sert d'officine lorsque le téléphone se met à sonner. Votre réputation de détective a déjà dépassé les limites du quartier République, pourtant un peu de travail ne nuirait pas à votre compte en banque.

La voix inquiète d'une femme âgée résonne dans le combiné: "Monsieur, j'ai besoin de votre aide. Je suis la Comtesse de la Fêlure. Mon mari et moi habitons un manoir à la sortie de la Ville. Nous y vivons avec nos domestiques et nos cousins: les Dumoulin de la Fêlure. Or, je suis très inquiète car mon mari a disparu depuis deux jours.

Voulez-vous aller sur place pour enquêter je vous prie? Dès que vous aurez retrouvé mon mari, attendez-moi dans le salon et tâchez d'éclaircir cette affaire. Je saurai me montrer généreuse !".

Bien sûr vous acceptez et vous voilà en route vers le manoir des La Fêlure pour élucider le mystère de la disparition du Comte...

Mode d'emploi

Insérez votre disquette et allumez votre Macintosh. Lorsque l'icône **La Crapule** apparaît, double-cliquez dessus pour démarrer le jeu.

Menu PARTIES

Dans le menu PARTIES vous avez le choix entre quatre options: entamer une enquête, reprendre une ancienne enquête, sauver une enquête ou quitter le jeu.

Menu FACILITES

La courbe de réussite vous indique, à n'importe quel moment du jeu, l'état de votre progression. Evidemment, l'enquête n'est entièrement et parfaitement résolue que lorsque cette courbe atteint le niveau des 100%!

Le "plan du rez de chaussée" vous permet de situer les différentes pièces et vous aide dans vos déplacements.

Idem pour le "plan du premier étage".

Comment jouer?

-Vous pouvez vous déplacer en cliquant sur les directions de la boussole avec la souris. Vous pouvez monter l'escalier du hall en cliquant sur l'icône escalier en haut à droite. Même démarche pour redescendre, mais avec l'icône inférieure.

-Vous pouvez choisir une option dans FACILITES

-Vous pouvez mener votre enquête en tapant des phrases au clavier. Pas plus de 100 caractères par phrase. Les phrases longues demandent un temps d'analyse un peu plus long. Si l'ordinateur ne comprends pas, tâchez de varier votre vocabulaire. Vous pouvez parler à l'infinitif ou à la première personne.

Exemple, dans le premier tableau: vous pouvez dire:

-entrer

-entre

-je veux entrer dans ce joli manoir

-j'ouvre la porte.

-je casse un carreau

etc..

Remarque: au début de votre enquête, la plupart des pièces sont vides. Au fur et à mesure que vous avancerez, différents personnages apparaîtront.

Déprime totale

Vous tournez en rond depuis des jours sans avoir trouvé le moindre élément pour votre enquête. La déprime et la paranoïa vous guettent.

Docteur Froggy peut vous soigner. Pour obtenir la solution du jeu écrivez à:

Docteur Froggy

34 rue Henri Chevreau

75020 PARIS

en joignant à votre courrier:

- **le titre du jeu**
- **une enveloppe timbrée à votre nom**
- **4 timbres au tarif courant**

L'auteur

Jean-Louis Le Breton a déjà usé plusieurs claviers d'ordinateurs ces dernières années. Il a créé le premier jeu d'aventure Français en 1982 : **Le Vampire Fou.**

Depuis il a écrit ou collaboré aux programmes suivants:
sur Apple //:

Paranoiak, Epidémie, Le Crime du Parking, Même les pommes de terre ont des yeux, Le Mur de Berlin va sauter, la Femme qui ne supportait pas les ordinateurs.

sur Macintosh:

Canal Meurtre

Parfois plus connu sous son pseudonyme de **Pépé Louis**, il anime des chroniques informatiques dans diverses revues et a publié un roman chez Shift Editions: **Le Gang des Puces**.

Technique

Ce jeu a été écrit en Turbo Pascal.
Il n'est pas protégé contre la copie.
Honte aux pirates. Vive Froggy.