

Solution du jeu La Crapule

Pour vous diriger cliquez sur la boussole ou les deux escaliers.
Dans les pièces, tapez au clavier les phrases indiquées en **gras**

Cliquez sur **Nord**
Cliquez sur **monter l'escalier**

Dans le salon

Je veux ouvrir la boîte
(vous découvrez la tête du Comte !)

Je ferme la boîte
J'attends la Comtesse
(elle entre et s'assoit sur le sofa)

Pouvez-vous me parler de l'affaire, Madame la Comtesse?
(elle vous autorise à interroger le personnel)

Cliquez sur **descendre l'escalier**
Cliquez sur **Ouest**

Dans la cuisine

Je questionne la cuisinière
(elle vous apprend qu'elle attendait un enfant mais qu'elle ne l'a pas gardé. Elle ne sait rien sur l'assassinat du Comte)
Cliquez **Est- Est- Nord**

Dans la chambre des Dumoulin

Que pensez-vous de la cuisinière?
(Ils semblent l'accuser et la traiter de voleuse. Il faudrait peut-être fouiller tout le manoir)
Cliquez **Sud- Ouest**

Dans le hall

Je fouille le hall
(un carnet apparaît)

Je prends le carnet
Je lis le carnet
(vous trouvez les numéros du notaire et du banquier)

FROGGY SOFTWARE
34 rue Henri Chevreau
75020 Paris

Solution 2

Cliquez **Est**

Dans la salle à manger

Je téléphone au notaire

(il vous donne rendez-vous dans la bibliothèque)

Je téléphone au banquier

(il vous donne rendez-vous dans le salon)

Cliquez **Ouest**

Cliquer sur **monter l'escalier**

Dans le salon

J'attends le banquier

(il arrive)

Qu'avez-vous à me dire Monsieur le banquier?

(Il vous apprend que le Comte était très riche, mais que la cuisinière et les Dumoulin sont très pauvres...)

Cliquez sur **descendre l'escalier**

Cliquez **Est - Est**

Dans la bibliothèque

J'attends le notaire

(il arrive)

Je demande des explications au notaire

(Le comte lègue la moitié de sa fortune à sa femme et l'autre moitié à l'enfant qu'il devait avoir avec la cuisinière. Tout semble accuser la cuisinière...mais elle n'a pas gardé son enfant. Quel intérêt aurait-elle pu avoir à assassiner le Comte?)

(Il faut continuer à fouiller la maison.)

Cliquez **Ouest-Ouest**

Cliquez sur **monter l'escalier**

Dans le salon

Puis-je vous demander la clé du boudoir?

(La Comtesse a vu sa cousine Dumoulin la déposer dans le hall)

Cliquez sur **descendre l'escalier**

Dans le hall

Je prends la clé

FROGGY SOFTWARE
34 rue Henri Chevreau
75020 Paris

Solution 4

Cliquez sur **monter l'escalier**
Cliquez sur **Nord**

Devant la porte du boudoir

J'ouvre la porte

Cliquez sur **Nord**

Dans le boudoir

Je regarde le piano de près

(Bon sang, une corde du piano a été arrachée)

(Elle a sans doute servi à décapiter le Comte. Il faut retrouver cette corde)

Cliquez **Sud- Sud**

Cliquez sur **descendre l'escalier**

Cliquez **Est- Nord**

Dans la chambre des Dumoulin

Je regarde la guitare accrochée au mur

(Il y a une corde à piano dessus)

Qui joue de la guitare ici?

(Les Dumoulin jouent de la guitare!)

Je les arrête immédiatement

(Ils avouent tout: en lisant le testament du Comte, ils ont appris que la moitié de la fortune devait aller à l'enfant de la cuisinière.

Celle-ci ne le savait pas. Ils ont donc menacé de mettre la cuisinière à la porte si elle gardait son enfant et ils ont tué le Comte. La tête dans la boîte devait provoquer une crise cardiaque chez la vieille comtesse...)

(Votre bon coeur vous incite à aller consoler la cuisinière)

Cliquez **Sud - Ouest - Ouest**

Dans la cuisine

Je suis venu vous réconforter

(Ouf! Elle vous apprend qu'elle a gardé son bébé en cachette. La comtesse étant stérile, le comte voulait absolument un héritier.

Le fils de la cuisinière héritera donc de la moitié de sa fortune.

Tout est bien qui finit bien.)

Cliquez **Est**

Cliquez sur **monter l'escalier**

FROGGY SOFTWARE
34 rue Henri Chevreau
75020 Paris

Solution 6

Dans le salon

Au revoir Madame, j'ai terminé mon enquête!