

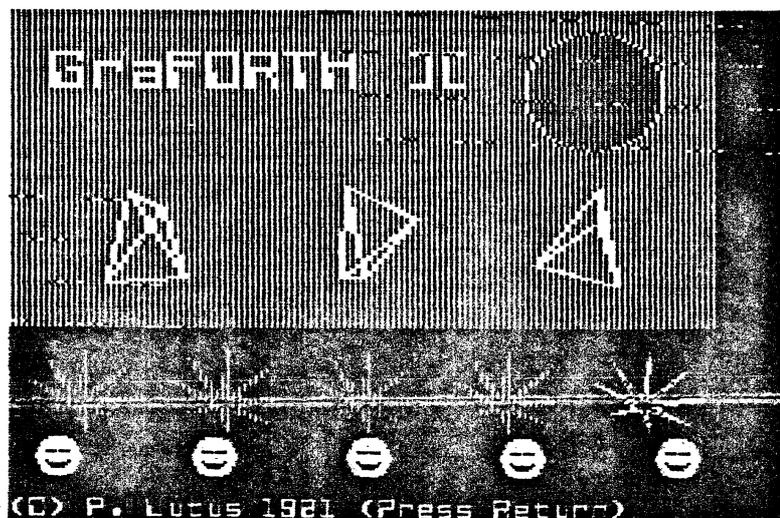
GRAPHIQUE DE LA PREMIERE PARTIE

Cette partie décrit le mode le plus simple de GRAFORTH.

- La possibilité de tracer des points et des lignes -

GRAFORTH a plusieurs fonctions spéciales qui ne se trouvent pas en "Apple Basic". Parmi celles-ci sont :

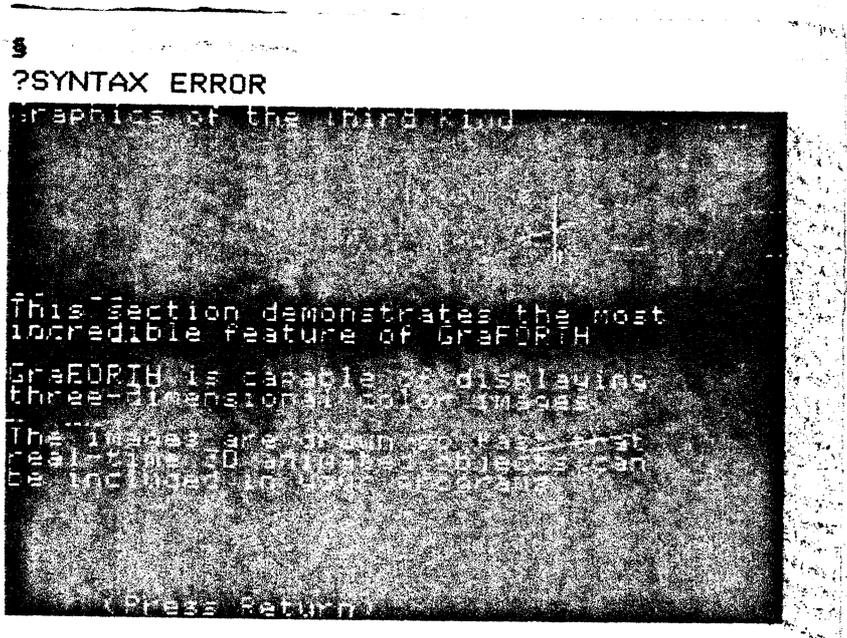
- 1 - La possibilité de combler une région avec une couleur voulue (choisie)
- 2 - La possibilité d'exéminer chacun des 49.152 points de l'écran.
- 3 - La possibilité de choisir des combinaisons d'options graphiques, par exemple 'EXMODE', 'ORMODE', 'UN LINE' et 'UNPLOT'.



La qualité des lignes tracés par GRAFORTH est supérieure à celle produite avec "Apple Graphics".

Les lignes ne sont jamais brisées quand on utilise des couleurs, et sont dessinées plus vite qu'avec BASIC.

Voici un exemple de l'opération ' FILL '.



```

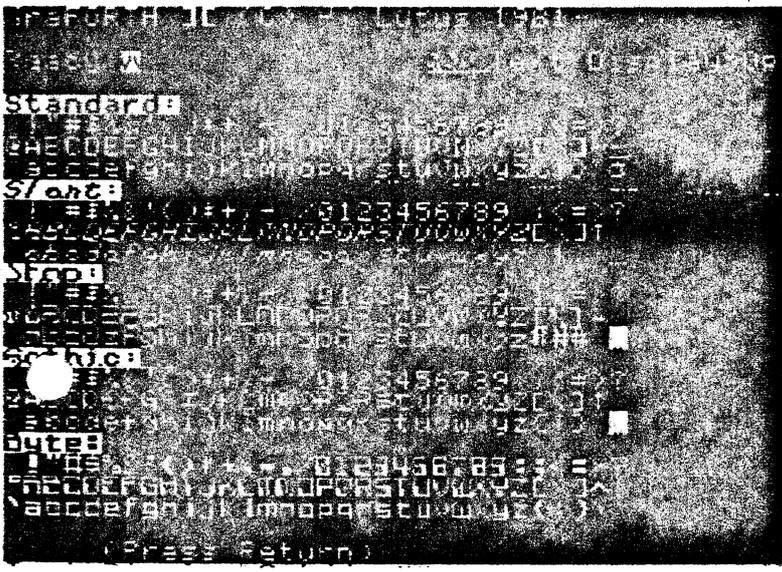
Standard
! "#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?
@ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz[\]^_`
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~

Special
! "#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?
@ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz[\]^_`
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~

Special
! "#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?
@ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz[\]^_`
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~

Special
! "#$%&'()*+,-./0123456789:;<=>?
@ABCDEFGHIJKLMNopqrstuvwxyz[\]^_`
abcdefghijklmnopqrstuvwxyz{|}~

```



LA DEUXIEME PARTIE GRAPHIQUE :

Cette partie montre les images graphiques produite par la re-définition d'un ou plusieurs caractères comme image .

L'ensemble de ces 'caractères' sont dessinés à haute vitesse par une fonction dédié à cet effet.

Un programme éditeur est disponible afin de créer des images et jeux de caractères personnalisés.

Les images créées par cette fonction peuvent être dessinées en n'importe quelle taille ou couleur, en utilisant les options prévues.

TROISIEME PARTIE

GRAFORTH est capable de montrer (produire, afficher) des images en couleur en 3 dimensions.

Les images se dessinent tellement vite que vous pouvez incorporer des objets 3 - D animés dans vos programmes.

Return.

Un éditeur d'images est compris dans le système qui vous permet de dessiner vos propres images. L'éditeur vous permet de voir l'image en même temps que vous l'introduisez, permettant des améliorations immédiates.

Il existe beaucoup d'options d'affichage, parmi lesquels sont :

- 1 - Rotation selon les axes X,Y ou Z
- 2 - Translation " " " "
- 3 - Changement d'échelle en X;Y ou Z,ou en toutes dimensions en même temps.
- 4 - Changement de position X ou Y sur l'écran.

Jusqu'à 16 objets peuvent être contrôlés en même temps, et contrôle par programme ou clavier est très facile .

POSSIBILITES D'AFFICHAGE DES TEXTES

Apple II ne peut pas normalement afficher les caractères minuscules. Le système GRAFORTH donne cette possibilité, et apporte plusieurs choix.

Les caractères peuvent être affichés dans n'importe quelle taille, ou couleur, et ils peuvent être affichés en noir sur blanc.

Un éditeur est prévu dans le système pour créer vos jeux de caractères personnalisés, ou pour éditer les jeux donnés selon vos besoins.

Plusieurs jeux de caractères peuvent être utilisés en même temps.

Text Display Options

Standard

! " # \$ % & ' () * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?
@ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [\] ^ _ ` ~
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z { | } ~

Small

! " # \$ % & ' () * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?
@ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [\] ^
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z | ...

Large

! " # \$ % & ' () * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?
@ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [\] ^
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z # # #

Small

! " # \$ % & ' () * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?
@ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [\] ^
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z { | } ~

Large

! " # \$ % & ' () * + , - . / 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 : ; < = > ?
@ A B C D E F G H I J K L M N O P Q R S T U V W X Y Z [\] ^
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z { | } ~

GRAFOR

6

GRAFORTH est une incorporation de la langue FORTH qui s'utilise sur 48 K Apple II systèmes et un lecteur de disquette.

L'interprétation de codes pendant que le programme est en marche, n'est pas nécessaire - ceci fait que GRAFORTH opère plus vite que BASIC Pascal et la plupart d'autres formes de FORTH.

GRAFORTH est destiné aux applications de jeux et de pédagogie, il utilise un système d'arithmétique de nombres entiers (INTEGER). Compris dans le système sont la capacité de produire 3 - D graphiques en couleur, affichage de textes en toutes tailles et couleurs, et musique .
Ces capacités sont démontrées dans ce programme.

GRAFORTH est excellent pour l'enseignement de FORTH. Tout en étant entièrement compilé GRAFORTH permet l'accès direct par le clavier afin d'expérimenter , et les messages d'erreur sont indiqués pendant la programmation.

Le compilateur GRAFORTH est facile à utiliser .

Les entrées par clavier sont compilées immédiatement , et l'utilisateur n'a pas besoin d'être conscient de la compilation.

Les "Program Source files" peuvent être lus d'une disquette ou de la mémoire.

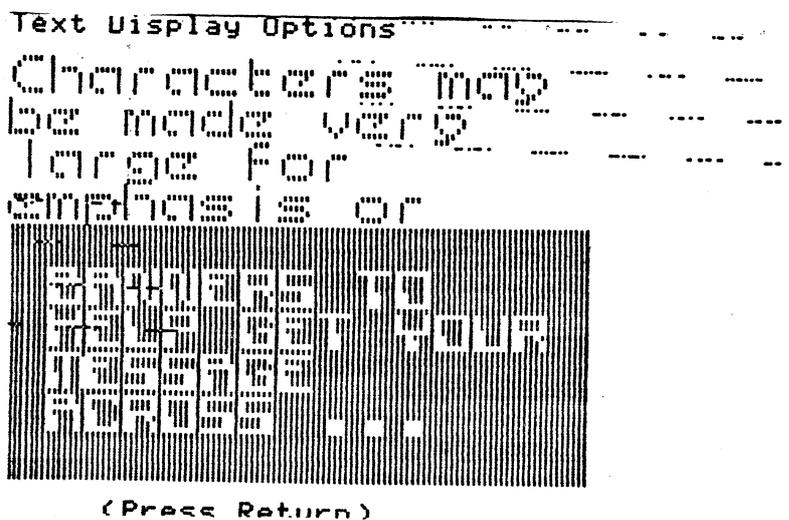
Un éditeur de textes est fourni pour le développement des programmes.

Il existe trois moyens principaux de communiquer avec GRAFORTH.

Le premier est de taper directement au clavier.

Le deuxième est d'utiliser l'éditeur des textes fournis.

Enfin, pour les grands travaux, un traitement de textes comme "Applewriter" peut servir .



LISTE DES FONCTIONS PRINCIPALES DE GRAFORTH

- 1°/ Entièrement compilé en 65 Ø Z langue de machine pour vitesse maximum.
- 2°/ Dessine des images 3 - D en couleur, pour effets animés, à grande vitesse.
- 3°/ Affiche les textes en minuscules, en toutes tailles et couleurs. Textes et graphiques peuvent être mélangés.
- 4°/ Le système comprend des programmes d'application afin de créer des images 3 - D en couleur, et des jeux de caractères personnalisés.
- 5°/ Le système a été créé en préférant les mots aux chiffres, ce qui permet l'expérimentation au clavier rapide et aisé.