

# Manuel de référence carte ève (Révision B) *Erratum-Addendum*

## 1 ERRATUM

a) La figure IV.2 page 40 n'a pas été imprimée avec les couleurs. La voici telle qu'elle aurait dû être.

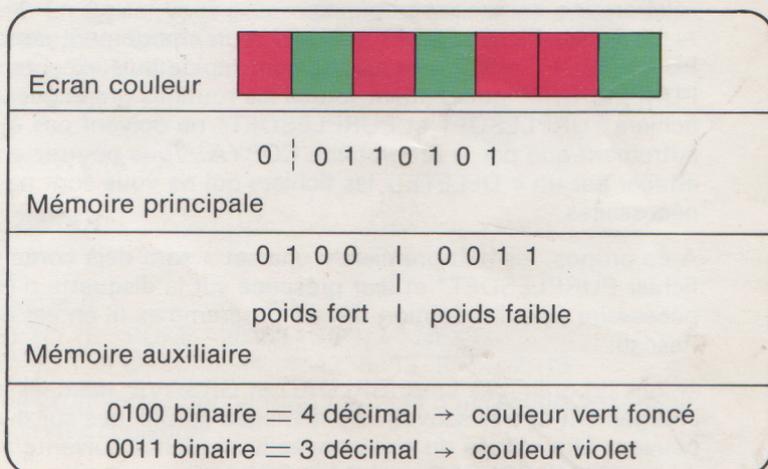


Fig. IV.2 corrigée

Nous précisons que pour chaque octet de la mémoire principale le point le plus à gauche correspond au bit de poids faible de cet octet.

b) Dans la cartographie de la gestion mémoire en Basic page 106, le carré de la légende indiquant la couleur dans la zone mémoire utilisée dans les modes texte 80 colonnes ou 40 colonnes couleur doit être non pas de couleur grise, mais de couleur bleu clair.

c) Page 109, lire au paragraphe VIII-2.1e)  
— NEWINTERP : adr.basic\$9AC6/\$9AC7 hexa

d) Page 121, dans la description du connecteur 10 broches au pin 10 lire XRGB8 et non XRGBB.

e) Page 98 dans le tableau VII-3 les adresses décimales du commutateur ALTZP sont fausses. Remplacer - 16373 par - 16375 et - 16374 par - 16376.

## 2 ADDENTUM

### a) Programme Information

Nous vous rappelons que le programme basic INFORMATION, sur la disquette PURPLESOFT (DOS 3.3), est conçu pour vous présenter toutes les précisions n'ayant pu être imprimées dans notre documentation. En juillet 1983, ce programme expliquait ceci :

— Si vous utilisez directement le commutateur PAGE2, notez bien que toutes les instructions et routines de PURPLESOFT débranchent ce commutateur (position « off »). Tenez-en compte pour l'élaboration de vos programmes.

— Le fichier PURPLESOFT est doté d'un chargement rapide. PURPLESOFT effectue le chargement rapide puis exécute PURPLESOFT\* qui contient toutes les routines graphiques. Les fichiers PURPLESOFT et PURPLESOFT\* ne doivent pas être copiés autrement que par le programme COPYA. Vous pourrez ensuite effacer par un « DELETE » les fichiers qui ne vous sont pas nécessaires.

A ce propos, les huit premiers « charset » sont déjà contenus dans le fichier PURPLESOFT\* et leur présence sur la disquette n'est pas nécessaire pour l'exécution de vos programmes (il en est de même en Pascal).

— Les programmes basic GRLOAD et GRSAVE, destinés au chargement et à la sauvegarde d'images graphiques sur disque, peuvent être utilisés du clavier avec la séquence suivante :

```
LOAD GRLOAD ou LOAD GRSAVE
10 N$ = « nom de votre image »
RUN
```

Mais vous pouvez aussi insérer les quelques lignes de ces programmes dans les vôtres. Ces sous programmes utilisant le DOS 3.3 sont assez lents. Si vous désirez un chargement rapide de

vos images graphiques, programmez plutôt en langage Pascal (chargement environ dix fois plus rapide).

### **b) Différences entre les révisions A et B de la carte ève**

De récentes informations sur le comportement de la **Double Haute Résolution** graphique sur des Apple //e américains, **en couleur**, par la sortie vidéo NTSC, nous ont amenés à modifier très légèrement la carte ève et ses logiciels.

La visualisation couleur aux États-Unis, en Double Haute Résolution, est voisine du mode graphique 16 couleurs COL140 de la carte ève révision A mais avec une mauvaise correspondance des couleurs. La carte ève révision B respecte cette correspondance et assure ainsi une comptabilité plus grande avec de futurs logiciels conçus aux États-Unis pour la double haute résolution couleur.

Cette modification concerne uniquement la répartition des couleurs dans le mode graphique COL140. Les clients possesseurs d'une carte ève révision A et désireux de modifier celle-ci peuvent nous contacter pour acheter un kit de modification.

Pour assurer une totale comptabilité avec des images conçues en mode COL140 sur Apple /// ou sur Apple //e avec nos logiciels révision A (Juillet et Février 83) le programme Pascal MODFOTO a été complété. En Basic, vous pourrez taper et utiliser les quelques lignes suivantes pour modifier les couleurs d'une image affichée à l'écran en mode COL140 :

```
10 FOR I=0 TO 15
20 READ A
30 POKE -26368 + 16*I, A
40 NEXT I
50 POKE -26074, 1
60 &BACK = 0
70 &CLEAR
80 POKE -26074, 0
90 FOR I=0 TO 15 : POKE -26368 + 16*I, I : NEXT
100 DATA 0, 8, 1, 9, 2, 10, 3, 11, 4, 12, 5, 13, 6, 14, 7, 15
```

Ces lignes de programme donnent un exemple d'utilisation de la table de commande des couleurs.

### **c) A l'attention des concepteurs de logiciel**

Les concepteurs de logiciels désireux de commercialiser un produit utilisant le mode graphique COL140 peuvent nous contacter au sujet de ces problèmes de couleurs entre les cartes ève révision A et B.

**LE CHAT MAUVE**  
**9, rue Arthur-Rozier, 75019 PARIS**