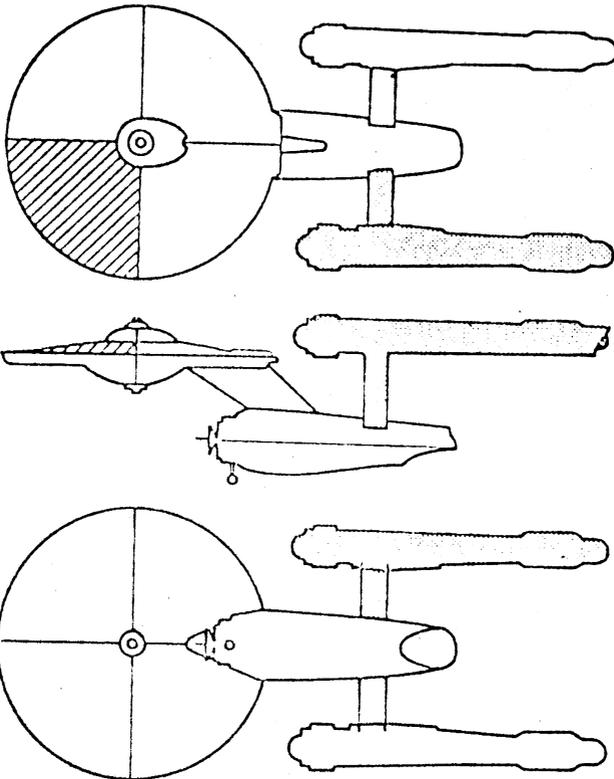




SIVEA S.A.

Tél. 522-70-66

STAR TREK
EN FRANÇAIS



Ce jeu est une simulation de combat sidéral .pour ce combat vous disposez du vaisseau sidéral "ENTREPRISE NCC14746". Vos ordres de mission sont les suivants :reperer et detruire les navires kligons qui ont envahi la galaxie avant qu'ils ne s'attaquent au quartier general de la federation a la date cosmique du 2230. Il y a 1 ou plusieurs base(s) siderales dans la galaxie, pour vos ravitaillements.

1.Lorsque vous voyez ecrit ORDRE ? , Vous devez taper un ordre legal (NAV,RAP,RAL,PHA,TOR,BOU,AVA,ORD ou DEM) en respectant la syntaxe, trois lettres

2.Si vous tapez un ordre illegal, un bref rappel des commandes legales, a nouveau, vous sera donne.

3.Certains ordres doivent comporter des references (Exemple : Ordre NAV puis ordre direction (1-9) ?). Si vous donnez des references non adises (negatives par exemple),l'ordre ne sera pas execute.

La galaxie est divisee en'une "grille" de 8 secteurs sur 8 secteurs.II vous sera assigne un point de depart, quelque part dans la galaxie.

Comme commandant du vaisseau ENTREPRISE vous disposez des commandes suivantes :

Ordre NAV = NAVigation --

referencez la direction dans le cercle numerote de directions comme indique;

```
  4 3 2
    . ! .
    . ! .
5-----1
    . ! .
    . ! .
  6 7 8
```

DIRECTIONS

Un numero de vitesse a la taille d'un secteur. Neanmoins, pour aller du secteur 6,5 au secteur 5,5 vous devrez utiliser la direction 3, distance 1.

Ordre RAP = vision radar proximite (RAProcher)

Vous montre la situation dans votre secteur.

Les symboles utilises par votre radar sont les suivants:

<#> = ENTREPRISE

+k+ = Navire KLIGON

>!< = BASE federale

= Etoile

Les Ravitaillement, rearmement, et reparation se font dans les BASES

" >!< ". Un rapport condense sera aussi donne

Ordre RAL = radar de longue portee

Montre l'etat de l'espace dans un secteur de chaque cote de

l'Entreprise (qui est au milieu de l'ecran) ce dernier est code

sous la forme ###. Le chiffre des unites est le nombre d'etoiles

, celui des dizaines le nombre de bases et celui des centaines est

le nombre de Kligons.

Exemple: 207=2 Kligons

0 Base

et 7 Etoiles

Ordre PHA = controle des PHAsers.

Il vous permet de detruire un navire Kligon en les emettant avec un

nombre convenable d'unites d'energie pour annuler leur ecran de

protection. Attention les Kligons ont aussi des PHAsers !!!

Ordre TOR = tir de TORpille photonique

La direction de la torpille est codee comme la direction du

vaisseau. Si vous touchez un navire Kligon, il est detruit et ne

peut plus tirer. Mais si vous le ratez, vous subissez son tir de

phasers. dans tous les cas, vous etes aussi la cible des PHAsers de

tous les autres vaisseaux kligons du secteur.

Ordre BOU = BOUcliers

Fourni le nombre d'unites d'energie assignees a vos boucliers. Ces

unites sont prelevees sur le total des energies du vaisseau.

Nota: Les etats fournis comprennent le total d'unites d'energie y compris celles des boucliers.

Ordre AVA = Detail des AVARies

Bonne le detail de l'etat des reparations des avaries. neanmoins un etat negatif de ce detail indique que l'appareil en question est temporairement endommage.

Ordre ORD = ORDinateur de bord

cet ordinateur peut donner six avis selon l'option choisie

OPT.0 = Rapport general

Montre les resultats obtenus par une precedente vision radar proche ou eloignee RAP ou RAL

OPT.1 = Etat general des forces

Donne le nombre de vaisseaux Kligons, la position des etoiles et des Bases siderales restant en jeu.

OPT.2 = Coordonnees de tir photonique

Donne la direction et la distance de tous les vaisseaux Kligons de votre secteur.

OPT.3 = Coordonnees des bases siderales

Donne la direction et la distance de toute les bases siderales dans votre secteur.

OPT.4 = Calcul distance et direction

Permet d'entrer des coordonnees pour calculer la direction et la distance a effectuer pour pouvoir acceder a ces coordonnees.

OPT.5 = Carte des noms des regions galactiques.

Fourni les noms des seize regions principales de la galaxie utilisees dans le jeu.

A VOUS DE JOUER !